

Утверждено
приказом КОГОАУ ДО «Центр
технического творчества»
№ 293 от 14.12.2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

об областном кванторианском шахматном турнире

1. Общие положения

Настоящее положение определяет организацию и процедуру проведения онлайн-чемпионата по шахматам на платформе Личесс среди учащихся Детских технопарков «Кванториум» Кировской области (далее – Чемпионат), его организационное обеспечение, порядок проведения и подведения итогов.

Чемпионат проводится в соответствии с правилами шахмат ФИДЕ, с необходимой коррекцией, учитывающей особенности игры в сети Интернет.

2. Цель и задачи

Цель:

популяризация и развитие вида спорта «шахматы» среди детей школьного возраста

Задачи:

- пропаганда и популяризация шахмат, как одного из интеллектуальных видов спорта;
- формирование у обучающихся устойчивого интереса к шахматам;
- выявление и поддержка одарённых, талантливых детей, обладающих нестандартным мышлением, способностями к шахматам.

3. Организатор

3.1. Общее руководство Чемпионата осуществляется Кировским областным государственным образовательным автономным учреждением дополнительного образования «Центр технического творчества» (далее – КОГОАУ ДО ЦТТ)

3.2. Организация, подготовка и проведение Чемпионата возлагается на структурное подразделение КОГОАУ ДО ЦТТ «Детский технопарк «Кванториум» г. Кирово-Чепецк

4. Дата проведения Чемпионата

Чемпионат проводится в онлайн формате на сайте Личесс (<https://lichess.org>) 23.05. 2021 года. Начало в 12:00

5. Участники Чемпионата

В Чемпионате принимают участие учащиеся Детских технопарков «Кванториум» г. Кирово-Чепецка, г. Кирова, г. Омутнинска 2010 г.р. и

моложе. Участие в Чемпионате командное, в команде не менее 5 человек с рейтингом до 1800 на сайте Личесс).

6. Порядок проведения

6.1. Для участия в Чемпионате участникам необходимо **в срок до 20 мая 2021 года** пройти регистрацию на сайте Личесс (<https://lichess.org>), выполнив условия регистрации:

- логин должен содержать Фамилию и Имя участника на русском или английском языке. Логин не может содержать пробелов. Примеры корректного логина: Иванов_Иван, Иванов-Иван, IvanIvanov2008 и т.п.

- если у участника уже есть аккаунт на сайте <https://lichess.org>, но он не соответствует требованиям, то ему следует заполнить свой профиль.

- чтобы зарегистрироваться на Командные турниры на сайте <https://lichess.org> надо сначала создать команду.

- каждый игрок может создать свою команду, для этого перейдите на страницу «Сообщество» - «Клубы» - «Создать клуб».

- наберите в команду не менее 5 человек

- после создания команды, капитан заявляет команду на Чемпионат, отправив название команды и ссылку на нее на сайте <https://lichess.org/> в WhatsApp на номер 8-953-677-14-30.

- после добавления вашей команды в турнир, зайдите по ссылке: <https://lichess.org/tournament/> и нажмите кнопку «Записаться». Ссылка на регистрацию команд публикуется за 60 минут до начала турнира.

6.2. Чемпионат проводится на интернет-портале «Арена» - <https://lichess.org/>. Главный судья соревнований – педагог по шахматам Детского технопарка «Кванториум» г. Кирово-Чепецка Сурнов Владимир Николаевич.

6.3. Чемпионат проводится по правилам лично-командной team-battle – «арены» продолжительностью 1,5 часа с контролем времени 7 минут на партию каждому участнику с добавлением 5 секунд за каждый сделанный ход, начиная с первого, функция «берсерк» будет включена. Игроки одной команды не встречаются друг с другом. Жеребьевка турнира генерируется автоматически по окончании каждой из партий. Игроки могут сыграть разное количество партий и могут встретиться более одного раза с одним и тем же соперником. По окончании соревнований на сайте игры выводится итоговая таблица.

6.4. На Чемпионате не допускается:

- игра с использованием различных шахматных программ и подсказок со стороны;

- неуважительное отношение к соперникам и другим игрокам.

В случае выявления нарушений указанных правил команда снимается с соревнований, а ее результаты аннулируются.

6.5. Запись команды в соревнование является автоматическим согласием с окончательным решением судейской коллегии по любому возникающему спорному вопросу.

7. Определение победителя

7.1. Команда-победитель определяется по сумме набранных очков 5 лучших результатов участников команды.

7.2. Определение итоговых мест в личном зачёте «арены» происходит по количеству набранных очков.

7.3. В случае равенства очков в порядке убывания используются следующие показатели:

- перфоманс (рейтинг в турнире, на который отыграл участник);
- количество партий;
- процент побед от общего числа партий.

8. Подведение итогов и награждение

8.1. Итоги Чемпионата будут размещены **24 мая 2021 года** в официальной группе Вконтакте «Кванториум/Кирово-Чепецк»

8.2. Все участники Чемпионата награждаются сертификатами участников в электронном виде.

8.3. Команда-победитель и участники, занявшие 1, 2 и 3 места в личном зачёте, награждаются дипломами и памятными призами.

9. Контактная информация

Сурнов Владимир Николаевич / 8-953-677-14-30 / surnov@kvant43.ru